



Dansk Dart Unions Spillereglement

Indhold

§1 KLUBGODKENDELSER.....	2
§2 SPILLERLICENSER	2
§3 SPILLERDRAGTER	2
§4 DARTSKIVEN & -BANEN.....	3
§5 PILE	4
§6 KASTET	4
§7 TAVLEFØRER.....	5
§8 KAMPAFVIKLING & SCORING	6
§9 ØVRIGE REGLER	7

§1 KLUBGODKENDELSER

- Stk. 1 De grundlæggende kriterier for medlemskab af Dansk Dart Union er:
- Klubben skal have mindst 2 dartbaner, der kan godkendes ifølge Dansk Dart Unions gældende regler herom.
 - Banegodkendelse skal fortages af en official udpeget af Dansk Dart Union. Godkendelsen skal hænge synlig i spillelokalet.
 - Klubbens spillelokaler skal kunne godkendes ifølge Dansk Dart Unions gældende regler.
 - Klubbens love skal mindst indeholde Dansk Dart Unions gældende mindstekrav til klublove.
 - Klubben må ikke have spillelokale et sted, der kan være medvirkende til at bringe darten som sport i miskredit.
- Stk. 2 Hvis en klub skifter spillerlokale og/eller får opsat nye baner, skal disse lokaler og baner godkendes før førstkommende hjemmekamp afvikles.
- Stk. 3 Klubbestyrelsen skal bestå af mindst 3 personer og posterne formand og kasserer skal være 2 selvstændige poster, der skal beklædes af 2 personer.
- Stk. 4 Klubvedtægterne må ikke udelukke personer for optagelse, hverken på grund af køn, alder, tro, politisk observans, e.l.
Klubberne fastsætter selv minimumsalder for juniorspillere i deres klub.
- Stk. 5 Klubbens vedtægter skal, efter den stiftende generalforsamling indsendes til DDU til godkendelse. Enhver efterfølgende ændring i klubbens love skal ligeledes indsendes til DDU til godkendelse.

§2 SPILLERLICENSER

- Stk. 1 For at kunne deltage i mesterskaber, turneringer og stævner under Dansk Dart Union, skal en spiller være i besiddelse af en aktiv spillerlicens.
- Stk. 2 Spillelicensen er gældende for kalenderåret, den købes til. For sidste halvdel af kalenderåret kan spillerlicens erhverves til halv pris.
- Stk. 3 Spillerlicensen gives til 2 spillergrupper:
- Seniorlicens indløses af alle spillere, der er 18 år eller derover.
 - Juniorlicens indløses så længe spilleren er under 18 år.
- Stk. 4 Skal en spiller lave et klubsifte foregår det via medlemsportalen. Spilleren skal oprette en klubsifte-anmodning, der skal godkendes af den nye klub.

§3 SPILLERDRAGTER

- Stk. 1 Alle spillere skal bære trøje eller skjorte, hvor deres klubnavn tydeligt fremgår via tryk eller broderi.
- Stk. 2 Tøj må ikke indeholde politiske eller religiøst stødende budskaber.
- Stk. 3 Alle spillere i eliterækkerne og til mesterskaberne, samt 1. division i hovedturneringen, skal bære lange benklæder i fuld længde. Dette gælder både herre- og damespillere.
- Stk. 4 Damespillere kan i øvrige rækker vælge mellem lange benklæder, nederdel eller kjole, dog skal nederdel og kjole være minimum knælængde.

- Stk. 5 Joggingbukser, træningsbukser og shorts er ikke tilladt i eliterækkerne eller 1. division i hovedturneringen.
- Stk. 6 Turneringsudvalget eller overdommeren kan dispensere for påklædningsreglerne i særlige tilfælde.
- Stk. 7 Det er ikke tilladt at spille med høretelefoner eller lignende.

§4 DARTSKIVEN & -BANEN

- Stk. 1 Alle dartskeer skal være af Bristle-typen og skal være inddelt i felter, der beskriver et 1 til 20 clock-mønster. Dartskeiven skal anbringes således, at 20-feltet er sort og er øverst på skiven.
- Stk. 2 Det indre smalle bånd er triple-ringen. Rammer en dart dette felt, tæller den 3 gange feltets værdi. Det ydre smalle bånd er double-ringen. Rammer en dart dette felt, tæller den 2 gange feltets værdi.

Den ydre center-ring (også kaldt "Bulls-ring") tæller 25. Den indre center-ring (også kaldt "Bulls-eye") tæller 50 - eller "double 25".

- Stk. 3 Standarddimensioner på dartskeer
- | | |
|---|--------------------|
| ▪ Double- og triple-ringens indvendige mål: | 8,0 mm |
| ▪ Bull-ringens indvendige diameter: | 12,7 mm |
| ▪ Ringen omkring Bull (indvendig diameter): | 31,8 mm (+/- 0,3) |
| ▪ Udvendtigt mål fra double-ringen til centrum af Bull: | 170,0 mm (+/- 0,2) |
| ▪ Udvendtigt mål fra triple-ringen til centrum af Bull: | 107,0 mm (+/- 0,2) |
| ▪ Udvendtigt mål fra doublering til doublering: | 342,0 mm |
| ▪ Wirens diameter må maksimum være: | 1,85 mm (+/- 0,2) |

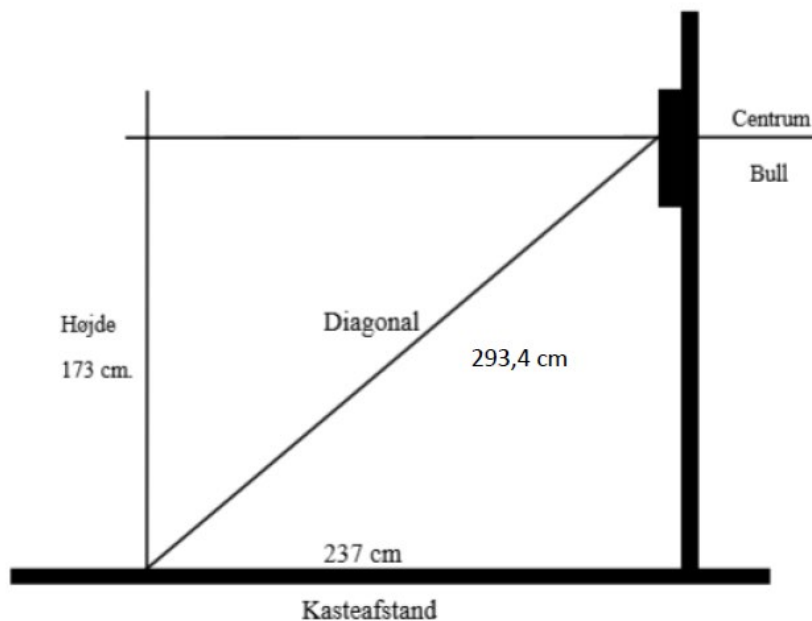
Wiren kan være rund, trekantet eller diamantformet.

- Stk. 4 Ingen spiller må under kampen rette på skiven, men skal, hvis skiven hænger skævt, bede tavleføreren rette/kontrollere skiven.

Spillere, tavlefører og officials har ret til at bede om en kontrol af dartskeivens højde over gulvet samt afstand fra kastelinjen (the oche) til skiven.

- Stk. 5 I lokaler, hvor der afvikles kampe, skal der være en temperatur på minimum 18° C.

- Stk. 6 Spillestedet kan kun godkendes til afvikling af kampe, når:
- der i hele banens bredde er mindst 61 cm fri plads bag kastelinjen.
 - skiven placeres således, at centrum er mindst 61 cm fra banens sider.
 - banen er mindst 150 cm bred. Hvor 2 baner støder op til hinanden, kan det dog accepteres, at de 2 baners samlede bredde nedsættes til 272 cm, hvis der er mindst 150 cm mellem centrum af 2 skiver.
 - loftshøjden i hele banens udstrækning er mindst 210 cm.
 - det hævede kastested (the oche) er mindst 3,8 cm højt og mindst 61 cm langt. Det anbringes således, at der er 237 cm fra bagkanten af kastestedet til den linje, der fra forsiden af dartskeiven projekteres vinkelret ned på gulvet.
 - dartskeiven anbringes således, at højden målt vinkelret på gulvet, der ligger i samme niveau som kastestedet og til midten af "Bulls-eye", er 173 cm.
 - det diagonale mål fra bagkanten af kastestedet til centrum af Bulls-eye er 293,4 cm.



- Stk. 7 Særlige regler for Paradart:
- Paradart kan nøjes med en markering af kastestedet på gulvet, som erstatning for det havede kastested (the oche).
 - Paradart: dartsraven anbringes således, at højden målt vinkelret på gulvet, der ligger i samme niveau som kastestedet og til midten af "Bulls-eye" er 137 cm. Dette er gældende for siddende Paradartspillere. Stående Paradart spillere følger de almindelige regler.
 - Paradart: Det diagonale mål fra bagkanten af kastestedet til centrum af Bulls-eye er 273,7 cm.
- Stk. 8 I alle turneringer skal dartsraven være belyst med en passende anbragt lysopsætning på minimum 800 LUX. (Forklaring: Der måles generelt fra Bull, om end ved lysrings-løsningen måles der ved triplerne)

Dartskiver, der bliver brugt til finaler, skal være belyst med minimum 1500 LUX. Alt lys skal være anbragt, så det ikke er til gene for spilleren, når denne står ved kastelinjen.

I finaler kan det generelle lys suppleres med ekstra spotlights mv., men det er nødvendigt at tage specielle hensyn til, at der ikke kommer skygger på dartsraven under spillet.

§5 PILE

- Stk. 1 Pilenes højst tilladte længde er 305 mm og højst tilladte vægt er 50 g. Hver pil skal have en genkendelig spids samt stang og flight.

§6 KASTET

- Stk. 1 Alle pile skal kastes med og fra hånden.
- Stk. 2 Alle kast består af 3 pile, der kastes én ad gangen – medmindre et sæt eller en kamp afsluttes i løbet af kastets 3 pile.
- Stk. 3 Pile, der ikke sidder fast i skiven eller falder ud af skiven, kan ikke kastes om.
- Stk. 4 En pil betegnes som kastet, når den har forladt kaste hånden i en kastebevægelse og bevæget sig mere end 61 cm i kastets retning. En sådan pil kan ikke kastes om.
- Stk. 5 Under kastet må ingen overtræde kastestedet. Ej heller må spilleren, der kaster en pil, have fødderne i nogen anden position end bag kastestedet.

- Stk. 6 En spiller, der ønsker at kaste sine pile fra den ene eller den anden side af kastestedet, må anbringe sine fødder bag en imaginær forlængelse af kastestedet. For kørestolsbrugere gælder, at drivhjulets midterakse ikke må overtræde kastestedet.
- Stk. 7 Enhver pil, der er kastet samtidig med, at kastestedet eller dennes imaginære forlængelse overtrædes, tæller ikke som scorende.
- Stk. 8 Inden en turneringskamp eller et stævne kan en spiller, som er bevægelseshæmmet, udpege en hjælper til at afhente sine pile efter kastet. Denne hjælper må kun afhente spillerens pile. Alle øvrige regler er gældende.

§7 TAVLEFØRER

- Stk. 1 Før en kamp udnævnes en tavlefører. Det er tavleføreren, der afgør alle tvivlsspørgsmål ved hjælp af overdommeren eller i forbindelse med turneringskampe ved hjælp af holdkaptajnerne.
- Stk. 2 Kravene til tavleføreren er, at denne skal
- være neutral og kun bevæge sig minimalt.
 - have fornøden kendskab spillereglerne.
 - afgøre alle tvivlsspørgsmål (eventuel ved hjælp fra stævne-/turneringsledelsen).
 - kontrollere, at spilleren ikke overtræder kastelinjen.
 - kontrollere, at spilleren ikke kaster flere pile, hvis spilleren har "bustet".
 - kontrollere, at ingen spiller optræder utilbørligt.
 - kontrollere, at spilleren, der har kastet sine pile, henter dem, går bag kastelinjen og stiller sig således, at spilleren ikke er til gene for modstanderen.
 - kontrollere, at skiven hænger korrekt. Er dette ikke tilfældet, skal tavleføreren rette den nøjagtigt.
 - kontrollere, at der er ro ved og omkring banen.
 - kontrollere, at ingen andre end de til kampen hørende personer befinder sig på banen.
- Stk. 3 Det er enhver spillers ret at få udskiftet en tavlefører, hvis denne ikke opfylder en eller flere af kravene i stk. 2.
- Stk. 4 Det er til enhver tid en tavleførers ret at give henstillinger og i yderste instans at diskvalificere en spiller, såfremt tavleføreren skønner, at spilleren ikke overholdes spillets regler. Dette skal dog sanktioneres af en dommer / holdkaptajner på stedet og med det samme.
- Stk. 5 Tavleføreren skal på forlangende sige scoren før den noteres på tavlen.
- Tavleføreren skal oplyse en spiller om (når denne retter forespørgsel om det), hvor meget spilleren mangler, men han må ikke oplyse om, hvordan de resterende point kan opnås. (f.eks. skal der siges "der mangler 32" og ikke "der mangler double 16").
- Stk. 6 Tavleføreren må ikke berøre pilene. Spilleren skal selv fjerne disse, når tavleføreren har registreret scoren.
- Stk. 7 Ved brug af iPad/Tablet som scoringstavle, må ingen af de deltagende spillere i kampen trykke på denne. Indtastninger må kun foretages af tavleføreren.

§8 KAMPAFVIKLING & SCORING

- Stk. 1 I alle spilleformer begyndes med 501 point medmindre andet tydeligt er annonceret.
- Stk. 2 Til turneringskampe starter spillerne i den rækkefølge, der er angivet på kampsedlen.
- I stævner afgøres kasterækkefølgen ved kast mod Bull. Den der er tættest på bull begynder i alle ulige sæt. (Præcisering: Pile udenfor rød og grøn bull, vurderes efter hvem der er tættest på. Rød bull og grøn bull tæller som dette, og tages ud før næste spiller kaster. Har begge spillere grøn bull eller begge rød bull, tages kastet om som værende lige, men med omvendt kaste rækkefølge).
- I double, hvor hver spiller kaster efter rotation, bestemmes kasterækkefølgen inden første kast i kampen eller sættet.
- Enhver spiller tillades at kaste 6 pile på kampbanen inden kampens start.
- Stk. 3 Hver kamp spilles bedst af 5 sæt. Flere eller færre sæt, eller en kamp bestående af et antal enkeltkampe, kan forekomme. Dette skal dog annonceres tydeligt.
- Stk. 4 Alle sæt spilles med afslutning på double medmindre der i et givent stævne, en given turnering, er foreskrevet andet.
- Stk. 5 Hver spiller kaster 3 pile. Resultatet (scoren) er den sammenlagte værdi af alle 3 pile. Den samlede score trækkes fra på pointtavlen.
- Stk. 6 En kastet pil kan kun score point, hvis spidsen af pilen sidder i – eller rører ved – dartsnivens overflade, inden for den ydre double-wire. Scoren tæller fra den side af wiren, hvor spidsen går ind og forbliver eller rører dartsnivens.
- Stk. 7 Den første spiller eller det første hold, der reducerer scoren til 0 (nul) med sidst tællende dart i et doublefelt, har vundet sættet eller kampen.
- "Lukket" angives af tavleføreren/dommeren og er kun gyldigt, hvis de pile der er kastet, bliver siddende til spilleren har trukket dem ud.
- Stk. 8 "Bust"-reglen træder i kraft, hvis en spiller scorer mere, end der kræves for at afslutte. I så tilfælde tæller scoren ikke og spilleren bliver stående på den score han/hun havde tilbage efter modstanderens sidste kast.
- Stk. 9 Enhver pil kastet ved en fejltagelse af en spiller, efter at have scoret den afsluttende double, tæller ikke, da sættet eller kampen er forbi med den afsluttende double.
- Stk. 10 Ingen pil må fjernes eller rettes på skiven, før den sidst tællende pil er kastet.
- Pilene skal trækkes ud af skiven af kasteren, men først efter tavleføreren/dommeren har opråbt eller markeret scoren.
- Stk. 11 Den resterende score skal klart og tydeligt vises på en tavle eller lignende foran spilleren og evt. dommeren. Alle scorer og subtraktioner skal tjekkes af dommeren, tavleføreren og spilleren efter hvert kast. Scoringen skal være noteret inden næste spiller begynder sit kast.
- En protest over en markeret score, efter pilen eller pilene er trukket ud, tages ikke til følge.
- Alle anmodninger om at tjekke de anførte scorer og subtraktioner skal foretages inden spillerens eller holdets næste kast.

- Stk. 12 Hvis tavleføreren i lukkepillet (mellem 0 og 170 resterende point) giver forkert oplysning om det resterende antal point, og spilleren kaster en pil i tillid til det opgivne tal, tæller kastet, og trækkes fra det af tavleføreren oplyste tal.
Det samme gør sig gældende, hvis spilleren kaster i tillid til det, der står på pointtavlen og det senere viser sig at være forkert.
- Stk. 13 Under spillet må ingen spiller modtage råd og vejledning fra andre. I double er det dog tilladt fra makkeren.

§9 ØVRIGE REGLER

- Stk. 1 Der tillades ikke andre personer på kampbanerne end dommeren, tavleføreren og de pågældende spillere.
- Stk. 2 Kun dommeren og tavleføreren tillades at stå foran en spiller, der kaster sine pile. Sådanne officials må kun bevæge sig minimalt.
- Stk. 3 En spillers modstandere skal stå mindst 61 cm bag kastestedet.
- Stk. 4 Under spillet skal alle spillere være stille, og kun spilleren ved kastestedet må tale til dommeren.
- Stk. 5 I "scene kampe" skal spillere eller hold spille under opsyn og ledelse af "Scene Officials". På scenen skal personer befinde sig således, at spillere, officials og i visse stævner TV frit kan beskue selve spillet.
- Stk. 6 En spiller ved kastestedet tillades at spørge dommeren om, hvor meget der er scoret, eller hvad der mangler på ethvert tidspunkt under kastet.
- Stk. 7 I holdturneringer, hvor hver spiller kaster efter rotation, bestemmes kasterækkefølgen inden første kast i kampen eller sættet.